

REGULAMIN ŻORSKIEJ AMATORSKIEJ LIGI ORLIKA

na sezon 2017/2018

I. Przepisy ogólne.

1. Organizatorem rozgrywek Żorskiej Amatorskiej Ligi Orlika są MOSiR Żory, Przewodniczący Rady Miasta pan Piotr Kosztyła oraz amatorski klub piłkarski BA-HA Provita Żory.
2. Miejscem rozgrywek jest kompleks sportowy Orlik 2012 w Żorach, na osiedlu Powstańców Śląskich.
3. Każda drużyna uczestniczy w zawodach dobrowolnie, na własną odpowiedzialność. Organizator nie ubezpiecza uczestników.
4. Mecze odbywają się w czwartki oraz piątki, o godzinach 18:00, 19:00, 20:00 oraz 21:00
5. Liga rozgrywana będzie systemem „każdy z każdym”, mecz i rewanż w dwóch rundach: jesiennej i wiosennej.

II. Warunki uczestnictwa.

1. Każda drużyna przed rozpoczęciem rozgrywek musi uiścić opłatę startową w wysokości 500 złotych oraz 150 złotych kaucji zwrotnej oraz Listę Zgłoszenia najpóźniej do 31 sierpnia 2016 roku na hali sportowej przy ul. Folwarczej!! Brak wpłaty na koncie skutkować będzie rozpoczęciem rozgrywek z jednym punktem ujemnym!!!
2. Kaucja zwrotna w wysokości 150 złotych zostaje oddana danej drużynie po zakończeniu rozgrywek. Wyjątek stanowi sytuacja, w której z kaucji potrącone zostaną kwoty za oddanie meczu walkowerem (75 złotych za walkower) lub za zgubienie piłki (150 złotych).
3. Wówczas pieniądze z kaucji zostają przeznaczone na nagrody.
4. Jedna drużyna może zgłosić maksymalnie 18 zawodników, którzy ukończyli 16 rok życia.
5. Drużyna, która zgłosiła do rozgrywek mniej niż 18 zawodników, może uzupełnić listę w dowolnym momencie całego sezonu, informując Organizatora pod nr. 502338176.
6. W drużynie NIE może wystąpić żaden zawodnik zgłoszonych do rozgrywek na jakimkolwiek szczeblu rozgrywkowym, od C klasy do Ekstraklasy (dotyczy także zawodników Futsalu).
7. Za zawodnika zgłoszonego do rozgrywek uznaje się takiego zawodnika, który jest uprawniony do występowania w danej klasie rozgrywkowej w sezonie 2016/2017. Bez znaczenia jest tutaj fakt, że dany zawodnik nie rozegrał w meczu w danej klasie rozgrywkowej oraz w rozgrywkach Pucharu Polski choćby minuty. Decyduje zgłoszenie zawodnika w OZPN.
8. Kapitanowie do dnia 3 września zobowiązani są dostarczyć Organizatorowi „Listę startową drużyn”. Na liście startowej należy wpisać: dane kapitana (włącznie z numerem telefonu i mailem), nazwę drużyny, imiona i nazwiska zawodników wraz z podpisami oraz rozmiarem koszulki. Wypełnione listy należy przesłać na mail: zalo@poczta.onet.pl oraz wydrukować i dostarczyć na halę MOSiRu najpóźniej do 3 września.
9. Każdy zawodnik zobowiązany jest posiadać przy sobie dowód osobisty. Organizator oraz drużyna przeciwna może w każdej chwili zażądać okazania dokumentu tożsamości przez zawodników danej drużyny.

10. W przypadku, gdy zawodnik nie posiada dokumentu tożsamości, o jego autentyczności może zaświadczyć Sędzia lub Organizator (tylko i wyłącznie).
11. Listy można sprawdzać przed lub w przerwie meczu oraz w trakcie trwania drugiej połowy.
12. W przypadku, gdy w meczu bierze udział zawodnik nieuprawniony, mecz zostaje przerwany a wynik zostanie zweryfikowany jako 0:5.
13. Zawodnik, który jest pod wpływem alkoholu i bierze udział w spotkaniu zostaje wykluczony z dalszych rozgrywek. Sędzia może nie dopuścić do meczu zawodnika, który sprawia wrażenie nietrzeźwego. Ostateczne zdanie w tej kwestii ma Sędzia.

III. Zasady gry.

1. Na boisku występuje 6 zawodników (5 + bramkarz).
2. Mecz trwa 2 x 25 minut z przerwą 2 minutową.
3. Obowiązują przepisy do gry w piłkę nożną, natomiast bezwzględnie zabrania się wykonywania wślizgów w celu odebrania lub wybicia piłki przeciwnikowi!
4. Podczas gry nie uwzględnia się przepisu o spalonym.
5. Aby mecz mógł się odbyć, drużyna musi składać się z minimum 5 zawodników. Jeśli w wyniku czerwonych kartek drużyna zostanie zdekompletowana do 4 zawodników (2 czerwone kartki) spotkanie takie kończy się walkowerem.
6. W przypadku, gdy drużyna oddaje 3 mecze walkowerem, zostaje wykluczona z dalszych rozgrywek, a wszystkie mecze z jej udziałem w rundzie, uznaje się za nieodbyte.
7. O kolejności w tabeli decyduje: ilość zdobytych punktów, wynik meczu bezpośredniego, stosunek bramek, ilość bramek strzelonych.
8. Sędzia może ukarać zawodnika podczas meczu czerwoną lub żółtą kartką.
9. Zawodnik ukarany trzecią żółtą kartką pauzuje w kolejnym meczu, jego piąta żółta kartka skutkuje pauzą w dwóch kolejnych meczach, natomiast 7 żółta kartka to pauza w trzech następnych kolejkach. Dotyczy całego sezonu!
10. Zawodnik ukarany czerwoną kartką pauzuje w dwóch spotkaniach lub więcej a decyzję o tym podejmuje Sędzia wraz z Organizatorem.
11. W sytuacji, w której zawodnik dopuszcza się bójki zostaje wykluczony z rozgrywek do końca ich trwania (do końca rundy).
12. Jeżeli w danym meczu gra nieuprawniony zawodnik lub wejdzie na plac gry nawet na 1 sekundę, to wynik zostaje zweryfikowany na niekorzyść drużyny 5-0 walkover a mecz zostaje automatycznie przerwany.
13. Jeżeli drużyna nie wstawi się na zawody to druga drużyna może rozegrać sobie mecz kontrolny między sobą, nie dłużej jednak jak 40 minut.
14. Wszelkie sytuacja sporne nieujęte Regulaminem są rozpatrywane przez Sędziego oraz Organizatora.
15. Skutkiem otrzymania żółtej kartki jest zejście zawodnika z boiska na dwie minuty. Po straconym gołu lub upływie 2 minut zawodnik może wejść na boisko. Przy drugiej żółtej kartce zawodnik otrzymuje czerwoną kartkę a drużyna gra do końca meczu w osłabieniu.
16. Obowiązuje obuwie piłkarskie odpowiednie do nawierzchni boiska, czyli tzw. „turfy”. Zawodnicy grający w „lankach” nie zostaną dopuszczeni do udziału w meczu.

IV. Sprawy porządkowo - organizacyjne.

1. Po każdym spotkaniu kapitan jest zobowiązany do kontroli zapisu strzelców i kartek w swojej drużynie. Kapitan ma czas na tą czynność do chwili rozpoczęcia kolejnego meczu. Po tym czasie to, co zostaje zapisane przez Sędziego jest niepodważalne. Prosi

się kapitanów lub przedstawicieli drużyn do wysłania smsem wyniku swojego meczu bezpośrednio po jego zakończeniu do Organizatora pod nr.502338176.

2. Drużyny grające w danym meczu są odpowiedzialne za piłki. Po wybiciu piłki za ogrodzenie po piłkę NIEZWŁOCZNIE udaje się rezerwowy drużyny, której zawodnik wybił piłkę. Wyjątkiem jest sytuacja, kiedy drużyna, której zawodnik wybił piłkę rozgrywa mecz bez zawodnika rezerwowego, wtedy po piłkę musi udać się zawodnik drugiej drużyny. Jeśli po meczu będzie brakować piłki do gry to obie drużyny zostaną ukarane potrąceniem z kaucji kwoty 150 złotych, czyli 75 od drużyny.
3. Jeśli jednak i druga drużyna przystąpiła do meczu bez rezerwowych wtedy po piłkę udaje się zawodnik, który ją wybił poza boisko, ale dopiero po meczu, ale jeśli tego nie zrobi drużyna zostanie ukarana utratą kaucji w wysokości 150zł.
4. W szczególnych sytuacjach Organizator może nie ściągać należności z kaucji.
5. Organizator zapewnia na czas trwania rozgrywek 3 meczowe piłki oraz 10 znaczników.
6. Drużyny z miejsc 1 do 3 zostaną nagrodzone pamiątkowymi pucharami oraz nagrodami rzeczowymi.
7. Nagrodę FAIR PLAY przewidziano dla drużyny, która otrzyma najmniej ujemnych punktów w całym sezonie (-1pkt żółta kartka, -3pkt czerwona kartka, -5pkt walkower)
8. Nie przewidujemy nagród indywidualnych np. najlepszego strzelca itp
9. Nie przewiduje się możliwości przełożenia pojedynczego meczu.
10. Do interpretacji powyższego regulaminu uprawniony jest jedynie Organizator.
11. Organizator w sytuacjach nietypowych bądź nieuwzględnionych w/w regulaminie zastrzega sobie prawo do własnej interpretacji oraz oceny zaistniałego zdarzenia, włącznie ze zmianą powyższego regulaminu.
12. Organizator odpowiada za przebieg i organizację rozgrywek, nie musi jednak być obecny podczas trwania rozgrywek na kompleksie sportowym Orlik.